

Муниципальное бюджетное учреждение культуры
«Бакчарская межпоселенческая централизованная библиотечная система»
Бакчарская детская библиотека – филиал №1

УТВЕРЖДЕНО

Директор

МБУК «Бакчарская МЦБС»

 Доронина Е.А.

Приказ № 49

от 29.12.2023 г.



Программа кружка

ОСНОВЫ ВЕКТОРНОГО РИСОВАНИЯ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ

на 2024 год

Руководитель:

Майснер Наталья Андреевна,

библиотекарь

2023 год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Актуальность. Умение работать с информацией и использование технических средств для этого – норма для современности. С развитием и распространением визуальной культуры такой же нормой становятся и навыки работы с графической информацией. Причем имеется в виду не столько ее потребление, а именно ее преобразование и создание чего-то нового, к примеру, подготовка презентации, разработка печатных продуктов типа плаката или листовки с объявлением, а может быть оформление личной страницы в сети Интернет. Все эти вещи невозможны без умения пользоваться различными графическими редакторами, а знания в области колористики, композиции и типографики необходимы для получения наилучшего результата в виде эстетичного и удобного для использования продукта.

Графическая грамотность закладывается еще при обучении ребенка в школе и является одной из важных компетенций современного человека. Постичь ее основы предлагается при помощи данной программы.

Предполагается, что основы дизайна (знание и применение основных законов композиции, колористики и типографики) будут отрабатываться при создании прикладных иллюстраций. Для чего была выбрана работа в векторном графическом редакторе, поскольку векторная графика по сравнению с растровой и 3D-графикой является наиболее доступной для освоения, так как не требует умения рисовать или развитого пространственного мышления.

Программа рассчитана на обучающихся 12-16 лет и предполагает занятия в группах до 6 человек. Встречи планируются с периодичностью 1 раз в месяц.

Срок реализации программы: 1 год

Цель программы: сформировать умения и навыки, необходимые при создании изображений посредством векторных графических редакторов; способствовать формированию и развитию творческих способностей; дать детям начальное представление о графическом дизайне и способствовать их профессиональному самоопределению.

Задачи программы:

- знакомство с понятием векторной графики и областью применения векторных иллюстраций, различными стилями векторной иллюстрации;
- обучение основам композиции, цветоведения, стилизации, типографики;
- обучение работе в векторном графическом редакторе;

- развитие эстетического вкуса, творческих способностей, познавательных интересов.

Формы работы: лекции, мастер-классы, практические занятия

Каждое занятие состоит из вводной теоретической части и демонстрацией инструментов и возможностей программы, а также практической части, где дети будут выполнять творческое задание с применением полученных знаний.

Ожидаемые результаты:

- свободное пользование основными инструментами и возможностями векторного графического редактора:
 - работа со слоями, создание и изменение порядка слоев, объектов;
 - работа с базовыми инструментами: геометрические примитивы, перо, кривая Безье, карандаш, градиент и др., их использование в иллюстрации;
 - работа с растровыми изображениями в векторном редакторе;
 - владение предпечатной подготовкой файлов;
- расширение знаний по цветоведению, композиции, стилизации и применение их на практике;
- умение создать векторные объекты на основе законов и средств композиции;
- получение навыков работы с текстовыми объектами, знакомство с основами типографики;
- умение подобрать необходимые инструменты и построить алгоритм действий для воплощения поставленных творческих задач.

Подведением итогов работы данной программы может стать виртуальная выставка работ участников.

Календарно-тематический план

	Форма проведения	Название	Дата	Примечание	Кол-во часов
1	Лекция, практическое занятие	Здравствуй, это я!	Январь	Знакомство с векторной графикой. Дизайн стилизованной аватарки-автопортрета. Работа с геометрическими примитивами, обработкой контуров.	1
2	Лекция, практическое занятие	Мишки на Севере	Февраль	Создание постера с белым медведем ко Дню защиты морских млекопитающих (19.02)	1
3	Лекция, практическое занятие	Рассветы и закаты	Март	Рисование пейзажа. Использование градиентной заливки. Инструмент Перо.	1
4	Лекция, практическое занятие	Космос нас ждет	Апрель	Дизайн стикеров на космическую тему	1
5	Лекция, практическое занятие	С цветка на цветок	Май	Цветочная композиция ко Дню пчел (20.05). Инструмент Радиальное повторение.	1
6	Лекция, практическое занятие	Весёлые фрукты	Июнь	Дизайн значков. Инструмент Прозрачность	1
7	Лекция, практическое занятие	Море, море, мир бездонный	Июль	Морская иллюстрация в стиле бумажной аппликации. Инструмент перехода	1
8	Лекция, практическое занятие	Снова в школу	Сентябрь	Дизайн расписания уроков. Инструмент Текст	1
9	Лекция, практическое занятие	Живое слово	Октябрь	Мотивационный плакат. Шрифты, их характеристики.	1

10	Лекция, практическое занятие	Год в кармане	Ноябрь	Дизайн карманного календаря. Стилизация. Геометрические примитивы	1
11	Лекция, практическое занятие	Раз – снежинка, два – снежинка!	Декабрь	Что такое паттерн, сферы его применения. Дизайн упаковочной бумаги с новогодним узором	1

При необходимости в плане возможны изменения и дополнения.